

- 1 Vyberte si zadání z knížky zadání. Pozorně si prohlédněte, na kterých místech mají stát tučňáci. Může být zadána pozice jednoho nebo více tučňáků. Na úrovních STARTER/JUNIOR je napovězen tvar a pozice jednoho nebo více herních dílků. Řešení rébusu je pak jednodušší a tato zadání vám umožní lépe proniknout do toho, jak hra funguje.
- 2 Umístěte 5 dílků na herní desku tak, aby zaplnily herní desku. Dejte pozor, aby byli tučňáci na všech místech, na kterých jsou zobrazeni v zadání.
 - Každý dílek může mít několik různých tvarů. Je třeba najít správný tvar každého dílku tak, aby všechny dílky zaplnily herní desku.
 - Pokud je v zadání zobrazeno méně než 5 tučňáků, nezáleží na tom, kde budou ostatní tučňáci umístěni.
 - Není podstatné, kterým směrem jsou tučňáci na obrázku v zadání natočení. Důležité jsou pouze pozice jednotlivých tučňáků, nikoli jejich natočení.
- 3 Každý rébus má pouze jedno správné řešení. Všechna správná řešení najdete na konci knížky zadání.

Co je pentomino?

Pojmem pentomino je označována skupina dvanácti rovinných útvarů vzniklých složením pěti shodných čtverců. Také soubor nejrozumnějších úloh, her a hříček, které se k této skupině útvarů vztahují. Často jsou také jako pentomino označovány jednotlivé útvary z této skupiny. Celkem existuje 18 různých tvarů složených z pěti čtverců. V této hře je sice pouze pět dílků, ale díky možným změnám tvarů je možné vytvořit 13 různých tvarů.

Jak přechovávat herní materiál?

Všechny části hry je možné převážet pohromadě. Hru si můžete vzít na cesty tak, aby se vám žádná část neztratila.

- Vymějte dílky z herní desky a na desku položte knížku zadání a pravidla.
- Na knížku zadání umístěte 5 herních dílků. Správné umístění dílků i tučňáků vám napoví průhledně víčko.
- Herní desku přikryjte průhledným víčkem a vše zajistěte gumičkou, kterou najdete ve hře.



© 2010-2015 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium.
All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Penguins On Ice
SMART - Belgium Neerveld 14,
B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu

MINDOK

Výhradní distributor pro ČR a SR:
MINDOK, s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10



mindok.cz



/hry.mindok

/hrymindok



8 595558 300914

- 1 Vyberte si zadanie z knižky zadaní. Pozorne si prezrite, na ktorých miestach majú stáť tučniaci. Zadaná môže byť pozícia jedného alebo viacerých tučniakov. Na úrovniach STARTER/JUNIOR je naznačený tvar a pozícia jedného či viacerých herných dielikov. Riešenie rébusu je potom jednoduchšie a tieto zadania vám umožnia lepšie preniknúť do toho, ako hra funguje.
- 2 Umiestnite 5 dielikov na hraciu plochu tak, aby ju zaplnili. Dajte pozor, aby boli tučniaci na všetkých miestach, na ktorých sú zobrazení v zadaní.
 - Každý dielik môže mať niekoľko rôznych tvarov. Treba nájsť správny tvar každého dielika tak, aby všetky dieliky zaplnili hraciu plochu.
 - Ak je v zadaní zobrazených menej ako 5 tučniakov, nezáleží na tom, kde budú ostatní tučniaci umiestnení.
- 3 Nie je podstatné, ktorým smerom sú tučniaci na obrázku v zadaní otočení. Dôležité sú len pozície jednotlivých tučniakov.

Každý rébus má len jedno správne riešenie. Všetky správne riešenia nájdete na konci knižky zadaní.

Čo je pentomino?

Pojmom pentomino je označovaná skupina dvanástich rovinných útvarov, ktoré vzniknú zložením piatich zhodných štvorcov. Týmto pojmom sa tiež označuje súbor najrôznejších úloh, ktoré sa k tejto skupine útvarov vzťahujú. Často sú ako pentomino nazývané aj jednotlivé útvary z tejto skupiny. Celkovo existuje 18 rôznych tvarov zložených z piatich štvorcov. V tejto hre je síce len päť dielikov, ale vďaka možným zmenám tvarov je možné vytvoriť 13 rôznych tvarov.

Ako prenášať hrací materiál?

Všetky časti hry je možné prevážať v celku. Hru si môžete vziať na cesty tak, aby sa vám žiadna časť nestratila.

- Vyberte dieliky z hracieho plánu a na plán položte knižku zadaní a pravidiel.
- Na knižku zadaní umiestnite 5 hracích dielikov. Správne umiestnenie dielikov aj tučniakov zistíte podľa priehľadného krytu.
- Hraciu plochu prikryte priehľadným krytom a všetko zaistíte gumičkou, ktorú nájdete v hre.



© 2010-2015 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium.
All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Penguins On Ice
SMART - Belgium Neerveld 14,
B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu

MINDOK

Výhradný distribútor pre ČR a SR:
MINDOK, s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10



mindok.cz



/hry.mindok

/hrymindok



8 595558 1300914