



Klaus-Jürgen Wrede



Hostince a katedrály

V tomto rozšíření budete vylepšovat cesty útulnými hostinci a města velkolepými katedrálami, které vám přinesou ještě více bodů! Velká figurka vám může pomoci získat početní převahu.

Toto rozšíření nelze hrát samostatně bez základní hry Carcassonne. Platí všechna obvyklá pravidla, k nim můžete přidat jeden nebo více modulů tohoto rozšíření. Je možná i kombinace s dalšími rozšířeními.



Herní materiál a příprava hry



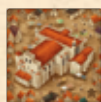
Herní materiál

24 kartiček krajiny
(označených ★)

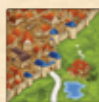
6 bodových kartiček 50/100
(oboustranných rub/líc)

6 velkých družiníků

8 družiníků a 1 opat v růžové barvě
(s těmito figurkami může nyní hrát šestý hráč)



2× katedrála



7× hostinec



1× řeka
s hostincem



6 velkých družiníků



8 družiníků a 1 opat



6 bodových kartiček

Příprava hry - dodatečné kroky

Každý hráč si vezme jednoho velkého družiníka zvolené barvy.

Bodové kartičky 50/100 si připravte do společné zásoby, budou sloužit jako připomínka, až dosáhnete uvedeného počtu bodů.

Hrajete-li i s minirozšířením Řeka, zamíchejte novou kartičku řeky mezi ostatní kartičky řeky z minirozšíření.

Ostatní nové kartičky smíchejte s kartičkami ze základní hry a dále pokračujte jako obvykle.

Nové prvky vysvětlujeme v příslušných krocích základní hry:

1. Přiložení kartičky

2. Umístění figurky

3. Započítání bodů

Není-li u některého kroku nic bližšího popsáno, platí obvyklá pravidla základní hry.

Hostince a katedrály

1. Přiložení kartičky

2. Umístění figurky

3. Započítání bodů

Vyhodnocení cesty s hostincem

Pokud se na uzavřené cestě nachází 1 nebo více hostinců, obdrží lupič na této cestě **po 2 bodech** za každou kartičku cesty (namísto obvyklého 1 bodu).



 hráč obdrží 6 bodů za uzavřenou cestu, jelikož se skládá z 3 kartiček a nachází se na ní 1 hostinec.



I přesto, že se na této uzavřené cestě nacházejí 2 hostince, obdrží  hráč bonus pouze jednou, tedy $4 \times 2 = 8$ bodů.

Vyhodnocení města s katedrálou

Nachází-li se 1 či více katedrál v uzavřeném městě, obdrží rytíř **3 body** za každou kartičku města a za každý erb (namísto obvyklých 2 bodů).



 hráč získá krásných 21 bodů za město s katedrálou.

$7 \times 3 = 21$ bodů
(6 kartiček města a 1 erb).

POZOR: Pokud se vám cestu s jedním či více hostinci nebo město s jednou či více katedrálami **nepodaří do konce hry uzavřít**, dostanete jen obvyklý **1 bod** za každou kartičku cesty či kartičku města a erb.

1. Příložená kartičky

2. Umístění figurky



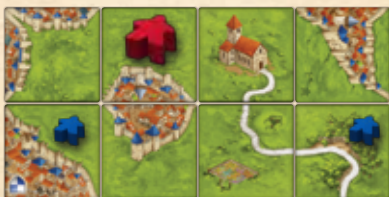
Poté co jste přiložili kartičku, můžete obvyklým způsobem umístit velkého družiníka namísto základního.

3. Započítání bodů

Při bodování se velký družiník v příslušném území (na cestě, ve městě, na louce) počítá jako 2 základní družiníci (má sílu za 2).



hráč má ve městě jednoho velkého družiníka, zatímco hráč jen základního. To znamená, že hráč má ve městě převahu a získá 8 bodů a hráč nezíská žádné body.



hráč umístil velkého družiníka jako sedláka na louku. hráč má na této louce 2 základní družiníky. To znamená, že žádný z hráčů nemá na louce převahu. Oba hráči dostanou za tuto louku body.

Nové kartičky krajiny



Tato louka zde končí, je rozdělena na 2 samostatné části.



Klášter dělí cestu na dvě části.



Křižovatka jako obvykle cestu ukončuje. Na této kartičce jsou tedy 3 oddělené cesty. Hostinec platí jen pro cesty vedoucí doleva a doprava, ale pro cestu vedoucí dolů ne.



Zde **žádná** cesta nekončí! Namísto toho se větví do vícero směrů. K uzavření cesty je třeba uzavřít všechny její větve!



Křižovatka ukončuje všechny 4 cesty.

Tyto dvě krátké cesty jsou již ukončené. Můžete na ně umístit lupiče a získat tak 1 bod.

Shrnutí



Hostinec

2 body za každou kartičku uzavřené cesty, na které je hostinec.

1 bod za každou kartičku s neuzavřenou cestou s hostincem (při závěrečném vyhodnocení).



Katedrála

3 body za každý erb a každou kartičku, na níž leží uzavřené město s katedrálou.

1 bod za každý erb a každou kartičku s neuzavřeným městem s katedrálou (při závěrečném vyhodnocení).



Velký družiník

Typ: družiník **Síla:** 2

Umístění: cesta, město, klášter, louka

Pravidlo pro umístění: namísto běžného družiníka tam, kde není žádný jiný družiník.



© 2002, 2025

Hans im Glück Verlags-GmbH

Birnbauer Str. 15 / 80809 München

www.hans-im-glueck.de

Autor: Klaus-Jürgen Wrede,

tým Hans im Glück

Ilustrace herního materiálu: Marcel Gröber

Český překlad: Karel Vlasák

Korektury: www.carcassonneforum.cz

MINDOK

HRAJEME ♥ SRDCEM

Výhradní distributor pro ČR a SR:

mindok.cz

[/hry.mindok](https://www.facebook.com/hry.mindok)

[/hrymindok](https://www.youtube.com/hrymindok)

MINDOK, s. r. o.

Korunní 810/104

101 00 Praha 10