

Pravidla hry



ŠNEKIÁDA



15'



5+



2-5 hráčů

Herní materiál

6 magnetických šneků

12 karet favoritů

1 hrací plán (ze tří dílů)

1 stupně vítězů

2 kostky

Příprava hry

- 1 Sestavte hrací plán ze tří dílů a položte ho doprostřed stolu.
- 2 Víko krabice postavte svisle na místo vytvořené herním plánem (viz obr.) libovolnou z jeho 4 stran dolů.
- 3 Položte stupně vítězů dovnitř víka.
- 4 Postavte všech 6 šneků na startovní políčko.
- 5 Zamíchejte karty favoritů a rozdejte každému hráči jednu tak, aby ji ostatní neviděli. Jsou na ní uvedeni 3 šneci, kteří vám přinesou body na konci hry.

Úvod

Každý závodník tajně sní o tom, že jednou slavně zvítězí a vyplazí se na stupně vítězů. Rok co rok se šnečí atleti snaží - pomalu, ale jistě - protnout cílovou pásku jako první. Pomozte svým favoritům, aby byli rychlejší než soupeři. Vlezte jim na záda, abyste je zpomalili, a urvěte vítězství pro sebe!

Cíl hry

Ve hře budete házet kostkami a volit, kterým šnekem budete pohybovat. Ale pozor - jen vaši favorité vám přinesou body. Heslo zní: Běžte rychle, běžte chytře! Kdo získá nejvíce bodů, zvítězí.



Průběh hry



Hráči se střídají na tahu po směru hodinových ručiček. Začíná ten, kdo jako poslední jedl salát.
Hráč na tahu hodí oběma kostkami.

Podle výsledku hodu postupujte následovně:

➔ Na každé kostce padl jiný symbol

Aktivní hráč zvolí jednu z kostek a posune šneka, který **barevně** odpovídá zvolené kostce, vpřed až na nejbližší políčko se **symbolem** odpovídajícím **druhé** (nezvolené) kostce. Políčka s jinými symboly přeskočí.

Příklad



Viktorce padne  .

Rozhodne se posunout **fialového** šneka na nejbližší políčko se symbolem .



➔ Na obou kostkách padl stejný symbol

Aktivní hráč nemá na výběr. Musí posunout šneka příslušné barvy vpřed na nejbližší políčko s uvedeným symbolem. Políčka s jinými symboly opět přeskočí.

Příklad



Berenice padnou dvě .

Posune **žlutého** šneka na nejbližší políčko se symbolem .





Vlez mi na záda!

- Šnek, který stojí na políčku, zakrývá symbol políčka. Místo toho platí symbol na horní straně šneka! Každý šnek na trati se tak stane políčkem, na němž může skončit pohyb jiného šneka. Ano, šneci se mohou hromadit na sobě, dva i více!

Příklad



Klárce padne  . Posune **růžového** šneka na **zeleného**, protože ten teď představuje nejbližší políčko se symbolem  na cestě!



Pozor! Jakmile na šnekovi stojí jiný šnek, je spodní šnek zablokovaný a nemůže se pohybovat. Padne-li na kostce symbol zablokovaného šneka, musí si aktivní hráč zvolit šneka podle druhé kostky. Pokud není ani jeden ze šneků volný nebo padnou 2 symboly jednoho zablokovaného šneka, musí aktivní hráč pohnout šnekem na průběžném **posledním místě** v závodě (který není zablokovaný) **o 1 políčko vpřed**.

- Na svislých stěnách** krabice je potřeba vynaložit větší úsilí. Tady není možné nikoho nosit. Pohyb šneka tady **nemůže skončit na jiném šnekovi**, ale až na dalším následujícím políčku s odpovídajícím symbolem.

Příklad



Viktorce padne  . Posune **žlutého** šneka, **fialového** šneka však přeskočí a pohyb ukončí až na nejbližším následujícím políčku se symbolem .



Konec hry

Stupně vítězů

Není-li na konci dráhy už políčko s odpovídajícím symbolem, skončí pohyb šneka na nejvyšším dosud volném políčku stupňů vítězů. Pokud na kostkách padnou jen symboly šneků, kteří už jsou na stupních vítězů, posune se poslední volný šnek v průběžném pořadí o 1 políčko vpřed.

Příklad

Berenice padne  . Mezi pozicí žlutého šneka a cílem už není žádné políčko se symbolem , proto Berenika posune žlutého šneka na první stupeň vítězů.



Bodování

Hra končí, jakmile jsou obsazeny všechny 3 stupně vítězů. Každý hráč veřejně vyloží svou kartu favoritů a započítá si body:

- 3 body, je-li na jeho kartě vítěz závodu.
- 2 body, je-li na kartě šnek, který skončil v závodě na 2. místě.
- 1 bod, je-li na kartě šnek, který skončil na 3. místě.

Hráč, který získá nejvíce bodů, vítězí. V případě shody se dotčení hráči o vítězství dělí.

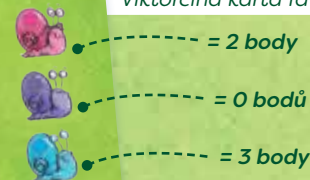


Bereničina karta favoritů



Berenika získá celkem 3 body za **modrého** šneka, který závod vyhrál. Za **žlutého** a **oranžového** šneka nezíská žádný bod.

Viktorčina karta favoritů



Viktorka získá 2 body za **růžového** šneka a 3 body za **modrého** šneka. Za **fialového** šneka nezíská žádný bod, celkem tedy získá 5 bodů a zvítězí!

Autoři: Wilfried a Marie Fortovi
Ilustrace: Gabriela Silveirová
Vydavatel: The Flying Games
Český překlad: Karel Vlasák



Výhradní distributor pro ČR a SR:

MINDOK, s. r. o.,

Korunní 810/104, Praha 10

 mindok.cz   [/hry.mindok](https://www.facebook.com/hry.mindok)  [/hrymindok](https://www.youtube.com/hrymindok)

REKLAMACE: Ojediněle se stane, že ve hře z výroby chybí část herního materiálu. V tom případě se obraťte přímo na nás: mindok.cz/reklamace, chybějící prvky vám dopošleme.